

## 2013-2017年中国游戏出版行业市场前瞻与投资机会分析报告

## 目 录

## CONTENTS

## 第1章：数字出版行业发展综述

## 1.1 数字出版行业概述

- 1.1.1 数字出版的定义及特征
- 1.1.2 数字出版行业发展背景和阶段
- 1.1.3 数字出版行业产品形态
- 1.1.4 数字出版行业产业结构特性
  - (1) 产品形态多样性
  - (2) 盈利模式多样性
  - (3) 内容来源多样化
  - (4) 发布和销售方式多样化
- 1.1.5 数字出版行业经济特质
  - (1) 以信息和知识为生产对象
  - (2) 以创意为核心资源
  - (3) 以版权保护和管理为运行基础
  - (4) 以获取受众注意力为目标
  - (5) 具有双边市场特征
- 1.1.6 数字出版行业商业属性
- 1.1.7 传统出版与数字出版融合发展分析
  - (1) 数字出版与传统出版比较分析
  - (2) 传统出版与数字出版融合必然性
  - (3) 传统出版与数字出版融合主要途径
  - (4) 传统出版与数字出版融合发展新态势

## 1.2 数字出版行业发展环境分析

- 1.2.1 政策环境分析
  - (1) 行业监管部门
  - (2) 行业相关政策
- 1.2.2 经济环境分析
  - (1) 国际经济形势分析
    - 1) 国际经济现状
    - 2) 国际经济展望
  - (2) 国内经济形势分析
    - 1) 国内经济现状
    - 2) 国内经济展望
  - (3) 宏观环境对行业的影响
- 1.2.3 社会环境分析
  - (1) 居民收入变化情况分析
  - (2) 居民文化消费情况分析
  - (3) 居民阅读需求变化分析
  - (4) 居民数字阅读情况分析

## 1.3 数字出版技术研究进展

- 1.3.1 数字出版技术概况
  - (1) 数字出版技术构成情况
  - (2) 数字出版技术平台介绍
  - (3) 数字媒体程序介绍
- 1.3.2 国际数字出版技术研究进展
  - (1) 国际数字出版技术发展历程
  - (2) 国际数字出版关键技术环节
- 1.3.3 中国数字技术与数字出版分析
  - (1) 数字技术发展现状
  - (2) 数字技术与数字出版分析
  - (3) 中国数字报刊技术分析

- 1.3.4 中国数字出版技术商发展动态
  - (1) 数字出版技术商现状分析
  - (2) 龙头企业数字出版技术动态
- 1.3.5 中国数字出版技术研究新进展
  - (1) 云出版技术
  - (2) MPR技术
  - (3) 跨平台应用转换技术

## 第2章：中国数字出版行业发展分析

### 2.1 数字出版行业产业链分析

- 2.1.1 数字出版产业链的构成及特征
- 2.1.2 数字出版产业链整合要求
  - (1) 传统出版商面临发展拐点
  - (2) 传统出版商的创新方向
- 2.1.3 数字出版产业链建设问题与对策

### 2.2 中国数字出版行业发展分析

- 2.2.1 中国数字出版行业发展历程
  - (1) 中国数字出版行业的发展阶段分析
  - (2) 中国数字出版行业的演进形态
  - (3) 中国数字出版行业的跨越式发展分析
- 2.2.2 中国数字出版行业发展规模
  - (1) 总体发展规模分析
  - (2) 数字出版细分类别收入分析
    - 1) 2006-2012年数字出版行业互联网广告收入分析
    - 2) 2006-2012年数字出版行业手机出版收入分析
    - 3) 2006-2012年数字出版行业网络游戏收入分析
    - 4) 2006-2012年数字出版行业博客收入分析
    - 5) 2006-2012年数字出版行业电子书收入分析
    - 6) 2006-2012年数字出版行业互联网期刊与数字报纸收入分析
    - 7) 2006-2012年数字出版行业在线音乐与网络动漫收入分析
  - 2.2.3 2012年中国数字出版产业态势分析
  - 2.2.4 2012年中国数字出版行业问题及对策

### 2.3 数字出版行业商业模式分析

### 2.4 数字出版行业商业模式发展趋势分析

- 2.4.1 由技术提供商主导向内容提供商主导转变
- 2.4.2 由内容提供商向内容服务商转变
- 2.4.3 由单一的商业模式向复合商业模式转变
- 2.4.4 由互联网向无线增值领域扩展

## 第3章：游戏出版市场分析

- 3.1 游戏出版概念
- 3.2 游戏市场发展特点
- 3.3 游戏销售渠道分析
- 3.4 游戏用户现状及需求
- 3.5 游戏出版市场发展规模
- 3.6 游戏出版市场发展趋势
- 3.7 游戏出版市场发展前景

## 第4章：数字出版行业投资分析与前景预测

### 4.1 数字出版行业投资分析

- 4.1.1 数字出版行业投资特性分析
  - (1) 行业进入壁垒分析
  - (2) 数字出版的影响因素
- 4.1.2 数字出版行业投资现状分析
- 4.1.3 数字出版行业投资风险分析
- 4.1.4 数字出版行业投资机会分析

### 4.2 数字出版行业发展趋势与前景预测

- 4.2.1 数字出版行业发展趋势分析
  - (1) 电子书将迎来高速增长
  - (2) 4G助推移动互联跃上新高度
  - (3) 新技术带来新应用
  - (4) 数字终端走向网络化、智能化、融合化

## 4.2.2 数字出版行业发展前景分析

- (1) 数字出版行业步入成长期
- (2) 数字出版行业“十二五”目标远大

## 图表目录

- 图表1: 数字出版行业产品形态划分
- 图表2: 2008-2012年全球主要经济体经济增长速度 (单位: %)
- 图表3: 2005-2012年各项全球PMI指数变动情况
- 图表4: 2012年1-2季度欧盟经济增长速度 (单位: %)
- 图表5: 2012年1-2季度主要新兴市场经济体货币升、贬值情况 (单位: %)
- 图表6: 2010-2012年全球大宗商品价格和石油价格指数走势图
- 图表7: 2010-2014年全球主要经济体经济增速及预测分析 (单位: %)
- 图表8: 2010-2012年中国国内生产总值分季度同比增长速度 (单位: %)
- 图表9: 2008-2012年工业增加值月度同比增长速度 (单位: %)
- 图表10: 2008-2012年全国固定资产月度投资额及同比增长情况 (单位: 亿元, %)
- 图表11: 2008-2012年中国社会消费品零售总额月度情况 (单位: 亿元)
- 图表12: 2008-2012年中国新增信贷月度情况 (单位: 亿元)
- 图表13: 2008-2012年中国新增信贷月度增长情况 (单位: %)
- 图表14: 2004-2012年中国城镇居民人均总收入及增长情况 (单位: 元, %)
- 图表15: 2004-2012年农村居民人均纯收入及增长情况 (单位: 元, %)
- 图表16: 数字出版主要业态产业链情况
- 图表17: 2006-2012年中国数字出版产业产值及其增长情况 (单位: 亿元, %)
- 图表18: 2012年中国数字出版行业细分类别收入 (单位: 亿元, %)
- 图表19: 2006-2012年数字出版行业版互联网广告产值 (单位: 亿元, %)
- 图表20: 2006-2012年数字出版行业手机出版产值 (单位: 亿元, %)
- 图表21: 2006-2012年数字出版行业网络游戏产值 (单位: 亿元, %)
- 图表22: 2006-2012年数字出版行业博客产值 (单位: 亿元, %)
- 图表23: 2006-2012年数字出版行业电子书产值 (单位: 亿元, %)
- 图表24: 2006-2012年数字出版行业互联网期刊与数字报纸产值 (单位: 亿元, %)
- 图表25: 2006-2012年数字出版行业在线音乐与网络动漫产值 (单位: 亿元, %)
- 图表26: 2006-2012年中国游戏出版市场产值及其增长情况 (单位: 亿元, %)
- 图表27: 2012-2016年中国数字出版行业规模预测 (单位: 亿元)

如需了解报告详细内容, 请直接致电前瞻客服中心。

全国免费服务热线: 400-068-7188 0755-82925195 82925295 83586158

或发电子邮件: [service@qianzhan.com](mailto:service@qianzhan.com)

或登录网站: <https://bg.qianzhan.com/>

我们会竭诚为您服务!