2013-2017年中国网络游戏行业市场前瞻与投资机会分析报告

目 录

CONTENTS

第1章：网络游戏行业发展背景

1.1 网络游戏定义与分类

1.1.1 网络游戏行业定义

1.1.2 网络游戏行业分类

1.2 网络游戏行业产业链分析

1.2.1 网络游戏产业链结构

1.2.2 网络游戏产业链组成

（1）游戏开发商

（2）游戏运营商

（3）游戏销售商

（4）游戏用户

（5）辅链组成

1.2.3 网络游戏产业链分析

（1）辐射包容能力

（2）产业链各环节的关系

1.3 网络游戏行业发展环境

1.3.1 行业宏观环境分析

（1）行业政策环境

（2）行业经济环境

（3）行业社会环境

（4）行业技术环境

1.3.2 行业竞争环境分析

（1）现有企业的竞争

（2）潜在进入者威胁

（3）供应商议价能力

（4）下游客户议价能力

（5）替代品威胁

（6）竞争情况总结

第2章：网络游戏行业发展分析

2.1 网络游戏行业发展阶段

2.2 网络游戏行业市场规模

2.2.1 网游行业营收规模

2.2.2 网游行业用户规模

2.3 网络游戏行业供应情况

2.3.1 网游行业企业数量

2.3.2 网游产品推出数量

2.3.3 国产网游数量规模

2.4 网络游戏行业出口情况

2.4.1 网游行业出口规模

2.4.2 网游行业出口模式

2.4.3 网游行业出口格局

2.5 网络游戏辐射带动效应

第3章：网络游戏商业模式变革趋势与投资机会分析

3.1 网络游戏行业发展趋势分析

3.1.1 网络游戏大行业发展趋势

（1）跨平台发展

（2）产业链融合明显

（3）游戏种类日趋多元

（4）跨领域竞争与合作

（5）“微创新”成重要推动模式

（6）健康、绿色游戏是未来方向

3.1.2 网络游戏细分市场发展趋势
（1）客户端游戏发展趋势
（2）网页游戏发展趋势
（3）移动游戏发展趋势
3.2 网络游戏行业发展机会与挑战分析
3.2.1 网络游戏行业有利与不利因素分析
（1）行业有利因素分析
（2）行业不利因素分析
3.2.2 网络游戏行业机会与挑战分析
（1）行业机会分析
（2）行业挑战分析
3.3 网络游戏行业投资机会与风险
3.3.1 网络游戏行业投资价值分析
3.3.2 2012年行业投资情况
（1）网游行业投资规模
（2）网游行业投资特点
（3）网游行业投资热点
3.3.3 未来几年网游行业投资预测
（1）外围企业进入网游市场
（2）“国家队”进入网游市场
3.3.4 网络游戏行业投资机会分析
（1）中小规模网络游戏开发商
（2）综合或垂直网络游戏运营平台商
（3）虚拟货币交易平台商
（4）与网络游戏相关的行业服务提供商
3.3.5 网络游戏行业投资风险提示
（1）政策风险
（2）行业风险
3.3.6 前瞻网络游戏行业投资建议
（1）投资时机的选择
（2）投资方式及领域
（3）需要注意的问题

图表目录

图表1：网络游戏分类
图表2：网络游戏分类（按游戏方式分）
图表3：网络游戏研发运营方式
图表4：端游、页游与移动游戏游研发运营方式比较
图表5：端游、页游与移动游戏用户偏好比较
图表6：中国网络游戏产业链图
图表7：网络游戏政策法规分类
图表8：网络游戏监管政策
图表9：2010-2012年中国国内生产总值分季度同比增长速度（单位：%）
图表10：2006-2012年城镇居民可支配收入（单位：元）
图表11：2006-2012年农村居民人均纯收入（单位：元）
图表12：2008-2012年我国网民规模与互联网普及率（单位：万人，%）
图表13：2008-2012年我国手机网民规模及占网民比例
图表14：2009-2012年使用各类终端上网的网民规模变化趋势
图表15：客户端网络游戏研发从业人数（单位：万人，%）
图表16：网游行业现有企业的竞争分析
图表17：网游行业潜在进入者威胁分析
图表18：网游开发商议价能力分析
图表19：网游行业玩家议价能力分析
图表20：网游行业替代品威胁分析
图表21：网游行业五力分析结论

图表22：中国网络游戏发展阶段
图表23：2003-2012年中国网络游戏市场规模增长趋势（单位：亿元，%）
图表24：2010-2012年我国网络游戏用户规模（单位：亿人）
图表25：2010-2012年我国国产自主研发游戏数量（单位：款）
图表26：2006-2009年中国网络游戏出口增长趋势（单位：百万美元，%）
图表27：中国与韩国网络游戏出口规模比较分析（单位：亿元，%）
图表28：中国网游厂商出口业务市场份额
图表29：网络游戏对相关产业的贡献（单位：亿元）
图表30：中国网络游戏行业有利因素分析
图表31：中国网络游戏行业不利因素分析
图表32：中国网络游戏行业机会分析
图表33：中国网络游戏行业威胁分析
图表34：2004-2012年中国网络游戏行业投资规模（单位：起，百万美元）
图表35：2004-2012年中国网络游戏市场投资热点地区分析（单位：起，百万美元，%）
网络游戏企业的主要经营风险

如需了解报告详细内容，请直接致电前瞻客服中心。

全国免费服务热线：400-068-7188 0755-82925195 82925295 83586158

或发电子邮件：service@qianzhan.com

或登录网站：https://bg.qianzhan.com/

我们会竭诚为您服务！